

# X. KÖBÁNYAI SENIOR TÍZKARIKÁS JÁTÉKOK

## 2024



## Program és versenyszabályok

A verseny időpontja:

**2024. október 2. szerda 9:00 óra**

helyszíne: Kocsis Sándor Sportközpont (1107 Budapest, Bihari utca 23.)

### Program

08:15 - 08:55	Érkezés, regisztráció	Nagyterem előtér
09:00	Megnyitó	Nagyterem
09:10	Bemelegítés	Nagyterem
09:20	Célbadobós	Nagyterem
09:30	Bevásárló akadálypálya	Nagy műfüves pálya
	Darts	Nagyterem
10:00	Asztalitenisz vagy Pétanque	Kisterem vagy Műfüves kispálya
10:30	Pénzérme pöccintés	Nagyterem
10:45	Gyufakötő	Nagyterem
	Puzzle	Nagyterem
11:00	Célba fújás pingponglabdával	Nagyterem
11:30	Nordic Walking	Salakpálya
12:00	30 m síkfutás	Salakpálya (esőben Nagyterem)
12:45-től	Ebéd	Teniszsátor (eső esetén)
13:45	Eredményhirdetés	Nagyterem

### Versenyszabályok

Célbadobós:

- 5 karika célbadobásával minél több pont gyűjtése.

Bevásárló akadálypálya:

- 10 Kocsis Sándor Sportközpont (KSSK) matricával ellátott termék összegyűjtése kijelölt akadálypályán kerekesszékbe,
- nem matricás termék összegyűjtése esetén 1 büntetőpont jár,
- elért idő rangsorol.

#### Darts:

- gyakorló dobás nincs,
- 2x3 nyíl eldobása,
- a 6 dobás eredménye összeadódik,
- egyenlő eredmény esetén a legnagyobb értékű dobás, ha az is egyező, akkor a soron következő stb. rangsorol, ha mind a 6 dobás azonos, 1-1 új dobás, az nyer, aki a tábla közepéhez közelebb dob.

#### Asztalitenisz:

- csak egyesben,
- egyenes kiesés (páratlan résztvevő esetén erőnyerő),
- egy szett 11 pontig tart (min. 2 pont különbséggel),
- 2 nyert szett.

#### Pétanque:

- egyenes kiesés (páratlan résztvevő esetén erőnyerő),
- 2 nyert szett,
- dobni csak felülről fogott golyóval lehet, gurítani tilos.

#### Pénzérme pöccintés:

- 10 pénzérméből minél többet kell belepöccinteni az asztalon lévő pohárba,
- minden találat 1 pontot ér, kivéve az 5. és a 10. találat, amelyek 3 pontot érnek.

#### Gyufakötő:

- az a versenyző nyeri a játékot, aki 2 perc alatt több gyufát tud felkötni a fonalra,
- számláláskor azt a gyufaszálat, amelyik a felemelt, „feldíszített” fonalból kiesik nem számítjuk bele a versenyző eredményébe.

#### Puzzle:

- 12 darabos puzzle kocka kirakása minél rövidebb idő alatt,
- elért idő rangsorol.

#### Célba fújás pingponglabdával:

- az asztal végén elhelyezett 6 pohárba kell belefújni a pingpong labdát,
- 10 labdából mennyi kerül a poharakba.

#### Nordic Walking: (a rendezők korlátozott számban tudnak Nordic Walking botot biztosítani)

- 1 kör a salakpályán,
- elért idő rangsorol,
- technikai hiba esetén kizárás.

#### 30 m síkfutás:

- 30 m lefutása a legrövidebb idő alatt,
- elért idő rangsorol.

#### Egyéb tudnivalók

- Az eseményen való részvétel nevezéshez kötött. A helyszínen nem lehet nevezni.
- Minden versenyző maximum 4 versenyszámban nevezhet.
- A rendezvény ideje alatt ingyenes egészségügyi szűrővizsgálatokon való részvétel, valamint a "Mozdulnék Sportlabor" ingyenes egészséges életmód és sport tanácsadási szolgáltatás biztosított.
- A résztvevők kipróbálhatják a csocsó és a ground golf sportágakat, valamint a dartsfocit és a csapatépítő játékot.
- A rendezvényen a Kocsis Sándor Sportközpont dolgozói versenyzőként nem vehetnek részt.